



UNIVERSITAS ISLAM “45” BEKASI

**Komunikasi Kepemimpinan HMA Esport Dalam Membina Tim PUBG
MOBILE**

SKRIPSI

Konsentrasi

Public Relations

Oleh:

Asy’Fari Gibran (41182037210048)

FAKULTAS KOMUNIKASI, SASTRA, DAN BAHASA

PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI

2025/1446 H

LEMBAR PERNYATAAN ORISINILITAS

Dengan ini, saya menyatakan bahwa skripsi yang saya ajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana merupakan hasil karya tulis saya sendiri. Setiap bagian dalam skripsi ini yang mengutip karya orang lain telah disertai dengan sumber yang dicantumkan secara jelas sesuai dengan norma, kaidah, dan etika penulisan ilmiah. Saya bersedia menerima sanksi, termasuk pencabutan gelar akademik dan sanksi lain yang sesuai dengan peraturan yang berlaku, apabila di kemudian hari terbukti adanya unsur plagiarisme dalam skripsi ini.

Bekasi, 17 Juni 2025



Asy'Fari Gibran

41182037210048

LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING

Judul Proposal : Komunikasi Kepemimpinan HMA Esport dalam membina Tim PUBG Mobile

Nama : Asy'Fari Gibran

NPM : 41182037210048

Konsentrasi : *Public Relations*

Program Studi : Ilmu Komunikasi

Fakultas : Fakultas Komunikasi Sastra dan Bahasa

Telah memenuhi seluruh persyaratan dan mendapatkan persetujuan dari dosen pembimbing untuk mengikuti sidang skripsi sebagai salah satu syarat kelulusan guna meraih gelar Sarjana Ilmu Komunikasi pada Program Studi Ilmu Komunikasi, Fakultas Komunikasi, Sastra, dan Bahasa, Universitas Islam 45 Bekasi.

Bekasi, 17 Juni 2025

Mengetahui,
Ketua Program
Studi Ilmu Komunikasi



Winda Primasari, M.Si
NRP 45.1.01.02.2012.016

Menyetujui,
Dosen Pembimbing
skripsi



Miftakhudin M.I.Kom
NRP.45.5.02.01.2018.088

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi berjudul “Komunikasi Kepemimpinan HMA Esport dalam membina Tim PUBG Mobile” telah dipertahankan di hadapan sidang dewan penguji skripsi pada:

Hari : Rabu

Tanggal : 25 Juni 2025

Waktu : 15.00 – 16.00

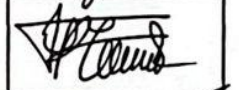
Oleh

Nama : Asy'Fari Gibran

NPM 41182037210048

Program Studi : Ilmu Komunikasi

DEWAN PENGUJI

Jabatan	Nama Penguji	Tanda Tangan
Ketua Sidang	Saepudin, S.S., M.Soc.Sc	
Penguji I	Endang S. Priyatna, M.Hum, M.A, Ph.D	
Penguji II	Miftakhudin, M. I. Kom	

Bekasi, 7 Agustus 2025

Mengesahkan,
Dekan Fakultas Komunikasi,
Sastra dan Bahasa


Saepudin, S.S., M.Soc.Sc
NRP 45.1.01.11.2011.031

Mengetahui
Ketua Program Studi
Ilmu Komunikasi


Winda Primasari, S.Hum, M.Si
NRP 45.1.01.02.2012.016

ABSTRAK

Universitas Islam 45 Bekasi
Program Studi Ilmu Komunikasi
Fakultas Komunikasi, Sastra dan
Bahasa 2025

Asy'Fari Gibran 41182037210048

Komunikasi Kepemimpinan HMA Esport dalam
membina Tim PUBG Mobile

Di bawah bimbingan Miftakhudin, M. I. Kom

Penelitian ini bertujuan untuk memahami gaya komunikasi pemimpin tim Esports, khususnya tim HMA Esport, dalam membangun kekompakan dan motivasi anggota tim saat bermain PUBG. Dengan menggunakan pendekatan deskriptif kualitatif, penelitian ini menganalisis bagaimana komunikasi yang efektif dapat meningkatkan keterlibatan dan kinerja tim. Data dikumpulkan melalui observasi, wawancara mendalam, dan analisis dokumen, serta melibatkan triangulasi untuk memastikan keabsahan data. Penerapan kepemimpinan transformasional tersebut terbukti efektif dalam meningkatkan performa tim, memperkuat sinergi, serta menciptakan iklim emosional yang positif di tengah tekanan kompetisi Esports. Penelitian ini memberikan kontribusi praktis bagi pengembangan pola kepemimpinan dalam komunitas Esports, serta dapat menjadi rujukan bagi pemimpin tim dalam membentuk struktur tim yang tangguh dan berdaya saing tinggi.

Kata Kunci: Gaya Komunikasi, Pemimpin Tim, Esports, PUBG, Kekompakan, Motivasi, Kepemimpinan Transformasional.

ABSTRACT

*Islamic University 45 Bekasi
Study of Communication Science
Faculty of Communication,
Literature and Language 2025*

Asy'Fari Gibran 41182037210048

*HMA Esport Leadership Communication in
developing the PUBG Mobile Team*

Under the guidance of Miftakhudin, M. I. Kom

This research aims to understand the communication style of Esports team leaders, especially the HMA Esports team, in building team member cohesiveness and motivation when playing PUBG. Using a qualitative descriptive approach, this research analyzes how effective communication can increase team involvement and performance. Data was collected through observation, in-depth interviews, and document analysis, and involved triangulation to ensure the validity of the data. The implementation of transformational leadership has proven effective in improving team performance, strengthening synergy, and creating a positive emotional climate amidst the pressure of Esports competition. This study provides a practical contribution to the development of leadership patterns in the Esports community, and can be a reference for team leaders in forming a strong and highly competitive team structure.

Keywords: Communication Style, Team Leader, Esports, PUBG, Cohesion, Motivation, Transformational Leadership.

PRAKATA

Segala puji dan syukur penulis haturkan kepada Allah SWT atas segala nikmat, karunia, dan ridho-Nya yang telah memungkinkan penulis untuk menyelesaikan laporan skripsi yang berjudul “Komunikasi Kepemimpinan HMA Esport dalam Membina Tim PUBG Mobile.”

Penulis menyadari bahwa penyusunan laporan skripsi ini tidak akan dapat selesai dengan tepat waktu tanpa adanya bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh sebab itu, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan dan dukungan, khususnya kepada pihak-pihak terkait :

1. Bapak Nuryadi, M.Hum selaku Dekan Fakultas Komunikasi, Sastra dan Bahasa Universitas Islam 45 Bekasi.
2. Ibu Winda Primasari, S.Hum.,M.Si selaku Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi Universitas Islam 45 Bekasi.
3. Bapak Miftakhudin, M. I. Kom selaku Dosen Pembimbing dalam Seminar Proposal yang membimbing dari awal hingga akhir penyusunan laporan.
4. Dosen-dosen Program Studi Ilmu Komunikasi Unisma Bekasi yang telah memberikan ilmunya kepada saya sehingga bermanfaat bagi peneliti dalam penyusunan seminar proposal.
5. Seluruh Staff Tata Usaha Fakultas Komunikasi, Sastra, dan Bahasa Universitas Islam 45 Bekasi.
6. Pihak Dari Anggota Tim HMA Esport yang sudah memberikan izin kepada peneliti untuk melakukan penelitian.

7. Kedua orang tua, ayahanda Raden Abdul Fatah dan Ibunda Nina Pusniani yang senantiasa memberikan dukungan dan doa tanpa henti kepada peneliti.
8. Rekan mahasiswa Ilmu Komunikasi Universitas Islam 45 Bekasi angkatan 2021.
9. *Special Thanks to* teman-teman terdekat yang telah memberikan dukungan dan *support*, serta kebaikan kepada penulis.

Peneliti menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna dan terbuka terhadap kritik serta saran yang bersifat membangun. Dengan rendah hati, peneliti memohon maaf atas segala kekurangan yang ada dalam penulisan laporan ini, serta berharap laporan ini dapat memberikan manfaat bagi para pembaca.

Bekasi, 17 Juni 2025



Asy'Fari Gibran

41182037210048

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINILITAS.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT	v
PRAKATA	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB 1	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.3 Tujuan Penelitian	8
1.4 Manfaat Penelitian	8
BAB II	9
TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Rujukan Penelitian Terdahulu	9
2.1.1 Penelitian Surbakti R, Deti R, Septina N dengan judul The Impact Of Leadership On Esport Team Performance	9
2.1.2 Penelitian Fauzan dengan judul The Effect of Transformational Leadership Style and Communication on Performance	9
2.1.3 Penelitian Okviana dengan judul Aplikasi Discord Dalam Mempertahankan Solidaritas Tim Pada Komunitas Royal Esport Divisi Point Blank	10
2.1.4 Penelitian Purnama dengan judul Strategi Komunikasi Virtual Tim Dalam Game Mobile Legends Bang Bang : Analisis Komunikasi Verbal Dan Non Verbal	11
2.2 Persamaan dan Perbedaan Penelitian Terdahulu Dengan Penelitian Yang Dilakukan	12
2.3 Landasan Teori	13
2.3.1 Komunikasi	13
2.3.2 Gaya Komunikasi	16
2.3.3 Konsep Kepemimpinan	21

2.3.4 Esports.....	27
2.3.5 PUBG	29
2.4 Kerangka Pemikiran.....	31
BAB III	34
Metode Penelitian	34
3.1 Jenis Penelitian	34
3.2 Unit analisis	35
3.2.1 Key Informan.....	35
3.2.2 Informan.....	35
3.3 Teknik Pengumpulan Data	36
3.3.1 Data Primer	36
3.3.2 Data Sekunder.....	37
3.4 Kerangka Konseptual	37
3.5 Teknik Analisis Data.....	39
3.6 Keabsahan data	41
BAB VI.....	42
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	42
4.1 Gambaran Umum Lokasi Penelitian Dan Subjek Penelitian	42
4.1.1 Profil Tim HMA Esport	42
4.1.2 Visi dan Misi	42
4.1.3 Logo Dan Arti	43
4.1.4 Profil Key Informan Dan Informan.....	44
4.2 Hasil Penelitian.....	44
4.2.1 Kepemimpinan Tranformasional HMA Esport.....	44
4.2.1.1 Menginspirasi Visi Bersama	46
4.2.1.2 Memberikan Dukungan Personal dan Pengembangan Individu	50
4.2.1.3 Membangun Semangat Tim yang Solid dan Mendukung.....	55
4.3 Pembahasan	60
BAB V.....	62
KESIMPULAN DAN SARAN	62
5.1 Kesimpulan	62
5.2 Saran	62
DAFTAR PUSTAKA	64
LAMPIRAN	66

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Tingkat Kepopuleran Game Sport	2
Gambar 1. 2 Profil Tim HMA Esport	6
Gambar 2.1 Kerangka Pemikiran.....	33
Gambar 4. 1 Logo Tim HMA Esports	43
Gambar 4. 2 Mendapatkan Kejuaraan dalam perlombaan PUBG Mobile	47
Gambar 4. 3 Pemimpin memberikan pengarahan.....	51
Gambar 4. 4 Pemimpin memberikan semangat dalam fitur obrolan PUBG Mobile.....	56

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Perbandingan Tim Esport PUBG Mobile di Cikarang	7
Tabel 2.1 Persamaan dan Perbedaan Penelitian.....	13
Tabel 4.1 Profil Key Informan.....	44
Tabel 4.2 Profil Informan.....	44

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1.1 Lembar catatan bimbingan	66
Lampiran 1.2 Hasil wawancara dengan Key Informan	67
Lampiran 1.3 Hasil wawancara dengan informan	71
Lampiran 1.4 Observasi percakapan pemimpin dalam membina anggota tim.....	78
Lampiran 1.5 Dokumentasi observasi.....	80
Lampiran 1. 6 Turnitin	81