

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian tindakan kelas dalam pembelajaran PJOK materi backhand pada permainan bulutangkis menggunakan media audio visual untuk meningkatkan hasil belajar pada siswa kelas VIII di SMP Negeri 40 Kota Bekasi maka dapat disimpulkan sebagai berikut. Aktivitas siswa dengan menggunakan menggunakan media audio visual dari siklus I sampai siklus II mengalami peningkatan.

Hasil tersebut sudah memenuhi indikator keberhasilan yang direncanakan. Selain itu kemampun siswa secara klasikal dari siklus satu dan siklus dua dikatakan meningkat, yaitu pada siklus I terdapat 40% yang mengalami ketuntasan dan 60 % dinyatakan tidak tuntas, sedangkan pada siklus dua meningkat menjadi 100% mengalami ketuntasan, dan sudah mencapai indikator kriteria ketuntasan minimal (KKM) yaitu ≥ 81 , sehingga penelitian dihentikan pada siklus dua. Berdasarkan uraian simpulan diatas, maka hipotesis tindakan terbukti bahwa menggunakan menggunakan media audio visual dapat meningkatkan hasil belajar siswa pada PJOK materi backhand pada permainan bulutangkis menggunakan media audio visual untuk meningkatkan hasil belajar pada siswa kelas VIII di SMP Negeri 40 Kota Bekasi.

B. Saran

Berdasarkan analisis hasil dan pembahasan penelitian, maka dapat diberikan saran sebagai berikut.

1. Guru diharapkan lebih banyak berpikir tentang strategi dan metode pembelajaran yang harus diterapkan untuk mencapai kompetensi dasar yang ditargetkan.
2. Pengembangan dalam penggunaan media audio visual untuk proses belajar harus dikembangkan sesuai dengan materi dan kesiapan peserta didik, agar dapat memberikan hasil yang lebih maksimal.
3. Selain media audio visual masih banyak media-media lain yang dapat dijadikan referensi media pembelajaran yang dapat digunakan.
4. Guru sebagai fasilitator dan pemimpin pembelajaran menjadi salah satu faktor penentu keberhasilan peserta didik.

DAFTAR PUSTAKA

- Alhusin, S. (2017). *Gemar Bermain Bulutangkis*. Surakarta: CV Seti Aji.
- Arikunto, S. (2016). *Manajemen Penelitian*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2015). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Ayuningrum, A. D., Pradipta, G. D. P., & Prastiwi, B. K. P. (2021). Pengaruh Penggunaan Target Net dan Target Bawah Terhadap Servis Panjang Forehand Bulutangkis Pada Anak Usia 11-13 Tahun di PB CPLUSco Semarang. *Journal of Physical Activity and Sports (JPAS)*, 2(1), 21–28. <https://doi.org/10.53869/jpas.v2i1.48>
- Bunyamin. (2021). *Belajar Dan Pembelajaran*. Jakarta: Uhamka Press. www.uhamkapress.com
- Dimiyati, & Mudjiono. (2015). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Essing, S. E., Purnomo, D., & Susanti, A. T. (2020). Analisis Penyebab Perkawinan Usia Anak Di Dusun Ngronggo Kelurahan Kumpulrejo Salatiga. *Cakrawala Jurnal Penelitian* ..., 185–204. <https://ejournal.uksw.edu/cakrawala/article/view/4472>
- Farhana, H., Awiria, & Muttaqien, N. (2019). *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Harapan Cerdas.
- Grice, T. (2017). *Bulutangkis Petunjuk Praktis Untuk Pemula dan Lanjut*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Harsono. (2015). *Kepelatihan Olahraga Teori dan Metodologi*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Hidayat, C., & Kusnadi, N. (2018). *Bahan Ajar Bulutangkis*. Tasikmalaya: Jurusan Pendidikan Jasmani Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Siliwangi.
- Iskandar, D., & Narsim. (2015). *Penelitian Tindakan Kelas dan Publikasinya*. Cilacap: Ihya Media.
- Karyono, T. H. (2020). *Mengenal Olahraga Bulutangkis Tahapan Menuju Kemajuan*. Yogyakarta: Thema Publishing.
- Kawelarang, A., Anas, M., Pd, M., Hartadi, R., Artikel, I., Meningkata, U., Dengan,

- L. S., With, L. S., & Media, A. V. (2024). Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Long Service Pada Permainan Bulutangkis Melalui Media Audio Visual Pada Siswa Kelas VIII SMP Negeri 2 Semarang Tahun 2024. *SEMINAR NASIONAL PENDIDIKAN DAN PENELITIAN TINDAKAN KELAS*, 160–176.
- Kurniawan, F., & Mylsidayu, A. (2015). *Ilmu Kepelatihan Dasar*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Kusumawati, M. (2015). *Penelitian Pendidikan Penjasorkes*. Bandung: Alfabeta.
- Mu'alimin, & Cahyadi, R. A. H. (2014). *Penelitian Tindakan Kelas Teori dan Praktik*. Pasuruan: Gending Pustaka.
- PBSI, P. (2016). *Pedoman Praktis Bermain Bulutangkis*. PB PBSI.
- Penyusun, T. (2017). Kamus Bahasa Indonesia. In *Pusat Bahasa*. Jakarta: Pusat Bahasa.
- Permana, A. (2019). Artikel Review Media Pembelajaran Audio Visual Dalam Pembelajaran Jarak Jauh (PJJ). *Jurnal Universitas Negeri Jakarta, May*, 19–21.
- Poole, J. (2013). *Belajar Bulutangkis*. Bandung : CV. Pionir Jaya.
- Sadewa, K. A. (2016). Pengaruh Permainan Target Terhadap Ketepatan Servis Forehand Panjang Dalam Permainan Bulutangkis Pada Pemain Usia 12-15 Tahun di Sekolah Bulutangkis Giwangan Yogyakarta. In *Universitas Negeri Yogyakarta* (Issue May). Universitas Negeri Yogyakarta.
- Salim, Karo-Karo, I. R., & Haidir. (2015). *Penelitian Tindakan Kelas* (K. Manalu & N. Zairina (eds.)). Medan: Perdana Publishing.
- Sepdianus, E., Rifki, M. S., & Komaini, A. (2019). *Tes dan Pengukuran Olahraga*. Depok: PT Raja Grafindo Persada.
- Setiawan, A. (2017). Belajar Dan Pembelajaran Tujuan Belajar Dan Pembelajaran. In *Book* (Vol. 09, Issue 02). Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia. <https://www.coursehero.com/file/52663366/Belajar-dan-Pembelajaran1-convertedpdf/>
- Subarjah, H. (2014). *Permainan Bulutangkis*. Universitas Pendidikan Indonesia.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif Dan Kualitatif Dan R&D* (Cetakan ke). Bandung: Alfabeta.

- Sukadiyanto. (2017). *Pengantar Teori dan Metodologi Melatih Fisik*. Bandung: CV Lubuk Agung.
- Sukamti, E. R. (2018). Perkembangan motorik. In *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*. Yogyakarta: UNY Press.
- Sukmadinata, N. S. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan Cet.12* (Cetakan 12). Remaja Rosdakarya.
- Sundayana, R. (2016). *Media dan Alat Peraga dalam Pembelajaran Matematika*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Suwanto, W. (2024). Media Audiovisual dalam Pembelajaran Teknik Dasar Bulutangkis. *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 4, 3309–3317.
- Syabibi, M. R., Walid, A., & Kusumah, R. G. T. (2023). NU, Pondok Pesantren dan Generasi Alpha (Peran dan Tantangan). In *Among Makarti* (Vol. 9). Klaten: Penerbit Lakeisha.
- Tohar, T. (2012). *Olahraga Pilihan Bulutangkis*. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, Pembinaan Tenaga Kependidikan.
- Widaningsih, S., & Prananda, R. (2019). Pengaruh Penggunaan Media Audio Visual Digital terhadap Penguasaan Keterampilan Servis Pendek Backhand dalam Pembelajaran Bulutangkis. *Jpoe*, 1(2), 129–137. <https://doi.org/10.37742/jpoe.v1i2.118>
- Yuliawan, D. (2017). *Bulutangkis Dasar*. Yogyakarta: Deppublish.

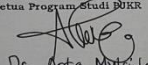
LEMBAR PERSETUJUAN JUDUL SKRIPSI

LEMBAR KONSULTASI				
No.	Nama	Kelas	Skripsi	Pasal Peneliti

Lembar Persetujuan Judul SKRIPSI	
No.	Masalah
1.	Minimnya Kemampuan Servis Forehand pada Siswa yang mengikuti Ekstrakurikuler Bulutangkis di SMPN 40 Kota Bekasi
2.	Adakah pengaruh latihan beban Dumbbell terhadap peningkatan kemampuan Servis forehand Siswa yang mengikuti Ekstrakurikuler Bulutangkis di SMP N 40 Kota Bekasi
3.	Adakah pengaruh latihan beban Resistance Band terhadap peningkatan kemampuan Servis forehand Siswa yang mengikuti Ekstrakurikuler Bulutangkis di SMP N 40 Kota Bekasi
4.	Adakah dampak Peningkatan Prestasi Olahraga Siswa dengan peningkatan Kemampuan Servis Forehand Siswa yang mengikuti Ekstrakurikuler Bulutangkis di SMP N 40 Kota Bekasi

No.	Judul
I.	Upaya Meningkatkan Hasil belajar pada berekhand bulutangkis melalui media audio visual pada Siswa kelas VIII tahun 2024-2025 Smp Negeri 40 Kota Bekasi

Judul yang disetujui:	
Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Berehand Bulutangkis Melalui Media Audio Visual Pada Siswa Kelas VIII SMP Negeri 40 Kota Bekasi	

Menyetujui	Mengetahui
Pembimbing Akademik  Riki Lutha Kurnia M. Pd	Ketua Program Studi POKR  Dr. Arita Mulyandaru, M.Or

