

**UPAYA MENINGKATKAN HASIL BELAJAR GERAK MOTORIK MELALUI
PERMAINAN PADA SISWA KELAS III-C DI SDN PULOGEBANG 02**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Syarat Memperoleh Gelar Strata Satu
Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi Fakultas Keguruan dan Ilmu
Pendidikan Universitas Islam 45 Bekasi



Oleh:

Rachmat Firdaus

41182191200058

**JURUSAN PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN REKREASI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS ISLAM 45 BEKASI**

2024

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Skripsi

UPAYA MENINGKATKAN HASIL BELAJAR MOTORIK MELALUI
PERMAINAN PADA SISWA KELAS III-C DI SDN PULO GEBANG 02

Oleh

Rachmat Firdaus

41182191200058

Telah disetujui oleh:

Pembimbing



Achmad Rifai, M.Pd

Bekasi, 24 Juli 2024

Mengetahui,

Ketua Program Studi PJKR

FKIP UNISMA Bekasi



Dr. Apta Mylsidayu, M.Or

NIK: 45101122011035

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

Skripsi

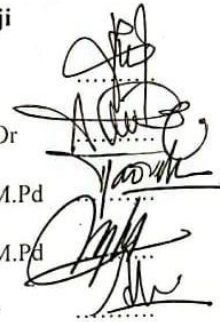
UPAYA MENINGKATKAN HASIL BELAJAR GERAK MOTORIK MELALUI
PERMAINAN PADA SISWA KELAS III-C DI SDN PULO GEBANG 02

Dipersiapkan dan ditulis oleh:
Rachmat Firdaus
41182191200058

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 24 Juli 2024
dan dinyatakan memenuhi syarat

Susunan Dewan Penguji

Ketua	: Yudi Budianti, M.Pd
Sekretaris	: Dr. Apta Mylsidayu, M.Or
Anggota	: Dr. Aridhotul Haqiyah, M.Pd
Anggota	: Dr. Alfredo Do Carmo, M.Pd
Anggota	: Andini Dwi Intani, M.Or



Bekasi, 24 Juli 2024
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas Islam Bekasi



Yudi Budianti, M.Pd
NIK : 0424017102

LEMBAR SK PEMBIMBING



UNIVERSITAS ISLAM "45" BEKASI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

Jl. Cut Meutia no.83 Bekasi 17113

Telp : (021) 8820383, 8801027, 8802015, 8808851 Ext. 146-147 Fax : (021) 8801192

SURAT KEPUTUSAN DEKAN
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
NOMOR : 118.a' UNISMA.FKIP/ KD / V / 2024

TENTANG

PENETAPAN PEMBIMBING PENULISAN SKRIPSI
DEKAN FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS ISLAM "45" BEKASI

- Menimbang** : 1. Bahwa penyelesaian akhir program mahasiswa jenjang pendidikan S1 untuk Jurusan Pendidikan Jasmani dilakukan penulisan skripsi.
2. Bahwa untuk kelancaran penulisan, perlu untuk menetapkan pembimbing penulisan
- Mengingat** : 1. Undang-undang Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
2. Peraturan Pemerintah Nomor 60 Tahun 1999 tentang Pendidikan Tinggi.
3. Keputusan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 066/V/1994, tentang Pedoman Penyusunan Kurikulum Pendidikan Tinggi dan penilaian hasil belajar.
4. Kurikulum Jurusan Pendidikan Jasmani Program Studi Pendidikan Jasmani
- Memperhatikan** : a. Rapat Koordinasi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
b. Rekomendasi Seminar Proposal Ketua Program Studi Pendidikan Jasmani
- MEMUTUSKAN**
- Menetapkan** : Mengangkat Saudara : **Achmad Rifai, M.Pd**
- Pertama** : Sebagai Dosen Pembimbing Skripsi
Nama : **Rachmat Firdaus**
NPM : 41182191200058
- Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Gerak Motorik Melalui Permainan pada Siswa Kelas IIIC Di SDN Pulo Gebang 02*
- Kedua** : Surat Keputusan berlaku sejak tanggal ditetapkan sampai dengan akhir semester **Ganjil T.A. 2024/2025**
- Ketiga** : Mahasiswa yang tidak dapat menyelesaikan skripsi sampai dengan batas akhir tanggal tersebut di atas, maka keputusan ini tidak berlaku lagi dan biaya bimbingan dinyatakan habis terpakai.
- Keempat** : Mahasiswa yang akan melanjutkan skripsi diharuskan membayar bimbingan sebesar ketentuan yang berlaku.
- Kelima** : Apabila terdapat kekeliruan dalam penetapan ini akan diadakan perbaikan sebagaimana

DITETAPKAN DI : Bekasi
TANGGAL : 31 Mei 2024


Yudi Budianti, M.Pd
Dekan

Tembusan : Yth.

1. Direktur DAPA UNISMA Bekasi
2. Dosen Pembimbing
3. Arsip

LEMBAR FREKUENSI BIMBINGAN



KARTU BIMBINGAN SKRIPSI
UNIVERSITAS ISLAM "45" BEKASI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

Nama Mahasiswa : Rachmat Firdaus

NPM : 91102191200058

Program Studi : PJKR

Judul : Upaya meningkatkan Hasil Belajar gerak motorik
melalui permainan pada siswa kelas III c
SDN Pulo Gebang 02

Pembimbing : Achmad Rifai, M.Pd

KEGIATAN BIMBINGAN

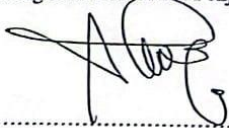
NO	Tanggal Bimbingan	Uraian Kegiatan	Paraf Pembimbing
1.	3 / 06 24	Bab I Tambahan Teori	↓
2.	4 / 06 24	Bab I → lanjut Bab II	↓
3.	6 / 06 24	Bab II Tambah teori motorik & OT	↓
4.	7 / 06 24	Bab III Tambah modul ajar	↓
5.	10 / 06 24	Bab III Lambat Penelitian	↓
6.	12 / 06 24	Bab IV Penelitian Siklus I	↓
7.	14 / 06 24	Bab IV Penelitian Siklus I	↓
8.	17 / 06 24	Bab IV Penelitian Siklus II	↓

KEGIATAN BIMBINGAN

NO	Tanggal Bimbingan	Uraian Kegiatan	Paraf Pembimbing
9.	18/06 24	Bab IV Penelitian Siklus II	↓
10.	26/06 24	Bab V kesimpulan Saran	↓
11.	28/06 24	Lengkapi Lampiran	↓
12.	18/07 24	Acc Sidang	↓

Bekasi, 19 Juli 2024.....

Mengetahui Ka. Prodi. Penjaskesrek



LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Rachmat Firdaus

Nomor Pokok Mahasiswa : 41182191200058

Program Studi : Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi

Menyatakan bahwa skripsi dengan judul “Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Gerak Motorik Melalui Permainan Pada Siswa Kelas III-C Di SDN Pulo Gebang 02” adalah hasil karya saya sendiri. Tidak ada bagian dari skripsi ini yang diambil dari karya orang lain tanpa pengakuan yang semestinya. Apabila di kemudian hari ada dugaan kuat adanya ketidaksesuaian antara fakta dan kenyataan tersebut, saya bersedia dibentuk tim untuk melakukan pemeriksaan dan saya siap menghadapi sanksi.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan kesadaran saya sendiri dan tidak ada tekanan dari pihak manapun.

Bekasi, 17 Juli 2024

Yang membuat pernyataan,



Rachmat Firdaus

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

“Berakit-rakit Kehulu Berenang-renang Ketepian, Bersakit-sakit Dahulu Bersenang-Senang Kemudian.”

PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk kedua orang tua saya Bapak Nurjaman dan Ibu alm Asdayati, kakak-kakak saya, Adik saya, Saudara Saudara saya Keluarga Ibu Arneti, Guru-guru SDN Pulo gebang 02, serta teman teman seperjuangan saya dari Pararel 2 (Physical Attack) angkatan 2020 yang senantiasa mendorong dan memberikan motivasi kepada saya untuk menyelesaikan karya ilmiah ini.

ABSTRAK

Rachmat Firdaus 41182191200058 : “Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Gerak Motorik Melalui Permainan Siswa Kelas III-C Di SDN Pulo Gebang 02” Skripsi Program Studi Pendidikan Jasmani Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Islam “45” Bekasi. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui Peningkatan Hasil Belajar Gerak Motorik Melalui Permainan Lari balok Di SDN Pulo Gebang 02. Metode penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah Penelitian Tindakan Kelas (PTK). Populasi yang digunakan pada penelitian ini yaitu siswa Kelas III-C SDN Pulo Gebang 02, diperoleh hasil dengan jumlah 32 siswa. survei awal menunjukkan bahwa hasil belajar gerak motorik siswa rendah dengan nilai rata-rata 69,75, hanya 7 siswa (25%) mencapai Kriteria Ketuntasan Minimal (KKM). Masalah utama yang teridentifikasi meliputi kurangnya motivasi siswa, dan kesulitan guru dalam menyampaikan materi secara jelas. Pada siklus pertama, dilakukan perbaikan metode pembelajaran dengan fokus pada permainan lari balok, yang berhasil meningkatkan nilai rata-rata siswa menjadi 76,46 dengan 25 siswa (78%) mencapai KKM. Hasilnya menunjukkan peningkatan yang signifikan, dengan nilai rata-rata mencapai 80,5 dan 29 siswa (91%) mencapai KKM. Kesimpulan dari penelitian ini adalah bahwa metode pembelajaran melalui permainan lari balok efektif dalam meningkatkan hasil belajar gerak motorik siswa.

Kata Kunci : Hasil Belajar, Gerak Motorik, Permainan

ABSTRACT

Rachmat Firdaus 41182191200058: *"Efforts to Improve Motor Movement Learning Outcomes through Games for Grade III-C Students at SDN Pulo Gebang 02"* Thesis of the Physical Education Study Program, Faculty of Teacher Training and Education, Islamic University "45" Bekasi. This study aims to determine the Improvement of Motor Movement Learning Outcomes Through Block Running Games at SDN Pulo Gebang 02. The research method used in this study is Classroom Action Research (PTK). The population used in this study was Class III-C students of SDN Pulo Gebang 02, the results were obtained with a total of 32 students. The initial survey showed that the learning outcomes of students' motor movements were low with an average score of 69.75, only 7 students (25%) reached the Minimum Completeness Criteria (KKM). The main problems identified include a lack of student motivation, and teachers' difficulties in delivering material clearly. In the first cycle, improvements were made to the learning method by focusing on the block running game, which succeeded in increasing the average score of students to 76.46 with 25 students (78%) achieving KKM. The results showed a significant increase, with an average score of 80.5 and 29 students (91%) achieved KKM. The conclusion of this study is that the learning method through the block running game is effective in improving students' motor learning outcomes.

Keywords: Learning Outcomes, Motor Movements, *Games*

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan Alhamdulillahhirabil alamin puji serta syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan segala nikmat yang telah membuat skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik. Judul skripsi yang penulis ambil adalah “Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Gerak Motorik Melalui Permainan Pada Siswa Kelas IIIC Di SDN Pulo Gebang 02”.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini memiliki banyak kekurangan dan keterbatasan, sehingga dalam penyusunan skripsi ini banyak bantuan secara langsung dan tidak langsung dari berbagai pihak untuk menyelesaikannya. Perkenankan penulis untuk mengucapkan terima kasih yang sedalam-dalamnya dan memberikan penghargaan terbaik penulis kepada:

1. Bapak Dr. Amin, S.Pd., M.Si Selaku Rektor Universitas Islam 45 Bekasi.
2. Ibu Yudi Budiyanti., M.Pd Selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Islam 45 Bekasi.
3. Ibu Dr. Apta Mylsidayu, M. Or. selaku Ketua Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan Dan Rekreasi Universitas Islam “45” Bekasi.
4. Bapak Achmad Rifai, M.Pd Sebagai Dosen Pembimbing Skripsi.
5. Ibu Mia Kusumawati, M.Pd selaku Dosen Pembimbing Akademik yang telah mengarahkan dan membantu penulis selama penyusunan skripsi ini.
6. Bapak dan ibu Dosen Jurusan Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi FKIP Unisma Bekasi.

7. Ibu Arneti, S.Pd, M.M selaku Kepala Sekolah SDN Pulo Gebang 02 yang telah mempersilahkan penulis melakukan penelitian ini.
8. Bapak Nurjaman dan keluarga penulis yang telah memberikan dukungan sehingga penulis dapat menggapai cita-citanya.
9. Rekan-rekan Mahasiswa Program Studi PJKR yang telah memberikan banyak masukan, arahan, serta dukungan.
10. Semua orang yang terlibat dalam penyelesaian penulisan skripsi namun tidak dapat penulis sebut namanya satu persatu.

Tetapi penulis menyadari bahwa dalam penelitian ini masih belum sempurna dan masih banyak kekurangannya, sehingga penulis mengharapkan masukan dan arahannya agar skripsi ini menjadi sempurna. Penulis berharap skripsi ini dapat berguna dan bermanfaat bagi orang banyak, baik di masa ini maupun di masa yang akan mendatang.

Bekasi, 17 Juli 2024

Penyusun

Racmat Firdaus

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	i
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI	ii
LEMBAR SK PEMBIMBING	iii
LEMBAR FREKUENSI BIMBINGAN	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	vi
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	vii
ABSTRAK.....	viii
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	vxv
LEMBAR BEBAS PLAGIASI.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Batasan Masalah dan Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian	6
D. Manfaat Penelitian.....	7
E. Defenisi Operasional	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	10
A. Kerangka Teori.....	10
B. Penelitian yang Relevan	20
C. Kerangka Pemikiran	21
D. Hipotesis	23
BAB III Prosedur Penelitian	24

A. Metode Penelitian	24
B. Subjek Penelitian.....	25
C. Waktu dan Tempat Penelitian.....	26
D. Desein dan Instrumetasi Penelitian	26
E. Prosedur Analisa Data	35
BAB IV ANALISIS DATA DAN PEMBAHASAN.....	37
A. Deskripsi Data	37
B. Diskusi Penemuan.....	47
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	48
A. Kesimpulan	48
B. Saran – saran.....	49
Daftar Pustaka	50
Lampiran.....	53

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Asesmen Sikap	28
Tabel 3.2 Asesmen Pengetahuan	29
Tabel 3.3 Asesmen Keterampilan Gerak	31
Tabel 4.1 Penilaian Pra-Tindakan	35
Tabel 4.2 Penilaian Siklus I.....	39
Tabel 4.3 Penilaian Siklus II	41
Tabel 4.4 Perbandingan nilai Siklus I dan II	42

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Permainan Lari Balok.....	14
Gambar 2.2 Lapangan	16
Gambar 2.3 Balok	16
Gambar 3.1 Siklus PTK	24
Gambar 4.1 Grafik Rata-Rata Siklus I-II	43
Gambar 4.2 Grafik Peningkatan Ketuntasan.....	44

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Penilaian Pra-Siklus.....	53
Lampiran 2 Penilaian Siklus 1	54
Lampiran 3 Penilaian Siklus 2	55
Lampiran 4 Modul Ajar PJOK	56
Lampiran 5 Surat Keterangan Bimbingan.....	58
Lampiran 6 Surat Penelitian.....	59
Lampiran 7 Surat Keterangan Sekolah	60
Lampiran 8 Frekuensi Bimbingan.....	61
Lampiran 9 Surat Keterangan Validasi	63
Lampiran 10 Dokumentasi Kegiatan	64
Lampiran 12 Daftar Riwayat Hidup.....	66

LEMBAR BEBAS PLAGIASI



UNIVERSITAS ISLAM "45" FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

Jl. Cut Meutia No. 83 Bekasi 17113
Telp. (021) 8820383, 8801027, 8802015, 8808851 Ext. 146-147 Fax. (021) 8801192

SURAT KETERANGAN BEBAS PLAGIARISME

Nomor : Perpus. PLG 038 / Ak. 05 / E / VII / 2024

Staf Perpustakaan FKIP Unisma Bekasi menerangkan bahwa mahasiswa dengan identitas tersebut :

Nama : Rachmat Firdaus
NPM : 41182191200058
Program Studi : PJKR

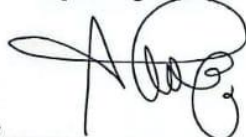
Judul Tugas Akhir/Skripsi :

Upaya Meningkatkan Hasil Belajar ^{gerak} Motorik Melalui Permainan pada siswa kelas IV di SDN Pulogebang 02

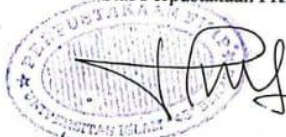
Dinyatakan lolos / ~~tidak lolos~~ (coret yang tidak perlu) plagiasi berdasarkan hasil uji turnitin dengan persentase 20% pada setiap subbab naskah tugas akhir/skripsi yang disusun. Surat Keterangan ini digunakan sebagai prasyarat untuk mengikuti ujian tugas akhir/skripsi.

Bekasi, kamis 18 Juli 2024

Mengetahui,
Kepala Program Studi


(.....)

Staf Perpustakaan FKIP


(.....)

Note : Syarat hasil uji turnitin $\leq 35\%$