

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Suwarti dan Catriwati, “Aplikasi pengingat Jadwal Dan Tugas Kuliah Berbasis Android,” 2022.
- [2] T. Wahyudi, “Pengembangan Aplikasi Berbasis Web dan Android Sebagai Penunjang Kerja di Indonesia: Systematic Literature Review,” *Journal Computer Science*, vol. 1, no. 2, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <https://scholar.google.co.id/>.
- [3] F. Rohim dan H. L. Purwanto, “Rancang Bangun Sistem Peminjaman Ruangan Di Universitas Kanjuhuruan Malang Berbasis Android,” 2018.
- [4] Y. S. Khoeriyah, R. N. Indah, dan F. Ruqayah, “Pemanfaatan Layanan Whatsapp Gateway sebagai Sistem Notifikasi Pinjaman (SINOPI) di Dinas Kearsipan dan Perpustakaan Kota Pekalongan,” *Pustabiblia: Journal of Library and Information Science*, vol. 5, no. 1, hlm. 97–118, Jun 2021, doi: 10.18326/pustabiblia.v5i1.97-118.
- [5] R. R. C. Putra dan E. B. Perkasa, “Aplikasi Peminjaman Ruangan Rapat Kantor Gubernur Provinsi Kepulauan Bangka Belitung Berbasis Android,” *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, vol. 8, no. 2, hlm. 191–198, Agu 2019, doi: 10.32736/sisfokom.v8i2.688.
- [6] R. D. Saputra, S. Winardi, dan A. Muchayan, “Layanan Peminjaman Alat Dan Penggunaan Bahan Labolatorium Kimia Terapan Berbasis Mobile Android Di Departemen Kimia Industri,” 2022.
- [7] H. Abdurahman, “Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti STMIK Mardira Indonesia, Bandung,” Bandung, Des 2014.
- [8] M. Arsyam, “MANAJEMEN PENDIDIKAN ISLAM (Bahan Ajar Mahasiswa) D I K T A T,” 2020.
- [9] S. Nafisah, “pengertian perancangan,” <http://rumohkuta.blogspot.com/2013/02/pengertian-perancangan.html>.
- [10] Sri Mulyani, *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*, 2 ed., vol. 25 cm. Bandung: Abdi Sistematika, 2017.

- [11] M. Callista dan Y. A. Ferdiyanto, “Perancangan Program Peminjaman Mobil Operasional Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel,” *Jurnal Komputer Antartika*, vol. 1, hlm. 2023, 2023, [Daring]. Tersedia pada: <https://ejournal.mediaantartika.id/index.php/jka>
- [12] pebria Senjani, “Customer Relationship Management Application at Mitra Palembang Cliniudul,” 2024. Diakses: 9 Mei 2024. [Daring]. Tersedia pada: <https://comserva.publikasiindonesia.id/index.php/comserva/article/view/1215>
- [13] J. Enterprise, *Mengenal Dasar - Dasar Pemrograman Android*, 1 ed. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2015.
- [14] D. Triadi, *Bedah Tuntas Fitur Android*, 1 ed. Yogyakarta: Jogja! Great Publisher, 2013.
- [15] Y. Setyaningsih, “16 Kelebihan dan Kekurangan Sistem Operasi Android,” <https://dianisa.com/kelebihan-dan-kekurangan-android/>.
- [16] Dewa, “Perbedaan iOS dan Android yang Perlu Diketahui, Apa Saja?,” <https://www.dewaweb.com/blog/perbedaan-ios-dan-android/>.
- [17] Wikipedia, “Android Studio,” https://id.wikipedia.org/wiki/Android_Studio.
- [18] A. Tanari, A. Handojo, dan J. Andjarwirawan, “Aplikasi Pencarian Jurnal Ilmiah dengan Term Frequency-Inverse Document Frequency,” 2019. [Daring]. Tersedia pada: <https://tartarus.org/martin/PorterStemmer/>.
- [19] R. Patria, “Visual Studio Code Pengertian, Fitur, Kelebihannya Lengkap,” <https://www.domainesia.com/berita/visual-studio-code/>.
- [20] A. Nugroho, “Pengertian XAMPP Lengkap dengan Fungsi dan Cara Instalasi Pengertian XAMPP Lengkap dengan Fungsi dan Cara Instalasi,” <https://qwords.com/blog/pengertian-xampp/>.
- [21] T. Nugraha, “Tutorial Dasar Laravel,” 2019.
- [22] Y. Yudhanto dan H. Adi, *Panduan Mudah Belajar Framework Laravel*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2018.

- [23] I. Nurul dan R. Ganda, *Play With Laravel*. UDACODING, 2021. Diakses: 17 November 2023. [Daring]. Tersedia pada: https://www.google.co.id/books/edition/Play_with_Laravel_UDACODING/NFMfEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=0
- [24] P. Aprilia, “Apa itu Flutter? Simak Pengertian dan Alasan Mengapa Flutter Layak Anda Pakai!,” <https://www.niagaahoster.co.id/blog/pengertian-flutter/>.
- [25] A. Yusuf, “Kenapa Flutter Layak Kamu Pelajari: 3 Alasan,” <https://www.dicoding.com/blog/kenapa-flutter/>.
- [26] E. P. Wijaya, S. Kosasi, dan D. David, “Implementasi Aplikasi Web Full Stack Pendataan Cloversy.id,” *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, vol. 10, no. 3, hlm. 320–327, Nov 2021, doi: 10.32736/sisfokom.v10i3.1293.
- [27] Dicoding, “Apa itu Firebase? Pengertian, Jenis, dan Fungsinya,” <https://blog.rumahweb.com/firebase-adalah/>.
- [28] H. Hidayat, “Pengembangan Learning Management System (LMS) Untuk Bahasa Pemrograman PHP,” 2017.
- [29] W. Chrisdianto dan S. A. Putri, “PENGEMBANGAN SISTEM MANAJEMEN TEMA WEBSITE BERBASIS METODE AGILE SCRUM,” 2022. Diakses: 11 Juli 2024. [Daring]. Tersedia pada: <https://ejournal.sttpagaralam.ac.id/index.php/betrik/index>
- [30] I. Kurniawan dan F. Rozi, “REST API Menggunakan NodeJS pada Aplikasi Transaksi Jasa Elektronik Berbasis Android,” 2020. [Daring]. Tersedia pada: <http://jurnal-itsi.org>
- [31] A. S. Sari dan R. Hidayat, “Designing website vaccine booking system using golang programming language and framework react JS,” *Journal of Information System, Informatics and Computing Issue Period*, vol. 6, no. 1, hlm. 22–39, 2022, doi: 10.52362/jisicom.v6i1.760.
- [32] B. · June, I. Ahmad, dan Y. Rahmanto, “Buku Ajar Sistem Basis Data,” 2018. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.researchgate.net/publication/362582361>

- [33] Domainesia, “Cara membuat ERD: Simbol, Entitas, Atribut Termudah,”
<https://www.domainesia.com/berita/pengertian-erd-adalah/>.