

DAFTAR PUSTAKA

- Aldoobie, N. (2015). ADDIE Model Analysis phase. *American International Journal of Contemporary Research*.
- Alhusin, S. (2007). *Gemar Bermain Bulutangkis*. CV Seti Aji.
- Arikunto, S. (2016). *Manajemen Penelitian*. PT Rineka Cipta.
- Branch, R. M. (2010). Instructional design: The ADDIE approach. In *Instructional Design: The ADDIE Approach*. <https://doi.org/10.1007/978-0-387-09506-6>
- Cheung, L. (2016). Using the ADDIE Model of Instructional Design to Teach Chest Radiograph Interpretation. *Journal of Biomedical Education*. <https://doi.org/10.1155/2016/9502572>
- Febrianto, F. O., & Ismalasari, R. (2020). Pengaruh Latihan Resistance Band Leg Press Dan Resistance Band Lying Leg Press Terhadap Kekuatan Otot Tungkai Ekstrakulikuler Futsal Putra SMAN 1 Krembung. *Jurnal UNESA*, 1–7.
- Islamiah, S., & Sepdanius, E. (2019). Pengaruh Latihan Footwork Dan Latihan Shadow Terhadap Agility Pada Atlet Putra Persatuan Bulutangkis Illverd. *Jurnal Stamina*, 2(6), 1–9. <https://doi.org/10.1037/0033-2909.126.1.78>
- Kartikasari, I., Rusdi, M., & Asyhar, R. (2016). Konstruksi dan Validasi Model Desain Pembelajaran Berbasis Masalah untuk Mengembangkan Kreativitas Siswa. *Edu-Sains: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam*. <https://doi.org/10.22437/jmpmipa.v5i1.2855>
- Kurniawan, F., & Mylsidayu, A. (2015). Ilmu Kepelatihan Dasar. In *Bandung: Alfabeta*. CV. Alfabeta.
- Kusumawati, M. (2015). Penelitian Pendidikan Penjasorkes. In *Penelitian Pendidikan Penjasorkes*. Alfabeta.
- Ramadhan, R., Subarkah, A., & Wardoyo, H. (2018). Pengembangan Model Latihan Footwork Cabang Olahraga Bulutangkis. *Ilmiah Sport Coaching And Education*, 2(2), 9.
- Ridho, M., & Kusuma, I. D. M. A. W. (2017). Pengaruh Latihan Forwardkick Resistance Band Terhadap Peningkatan Power Otot Tungkai Pada Atlet Futsal U 14-U 17 Meta Futsal Putri. *Jurnal UNESA*, 99–102.
- Rusman. (2011). *Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*. PT Raja Grafindo Persada.
- Sofyan, A. F., & Purwanto, A. (2012). *Multimedia Digital: Animasi, Sound Editing dan Video Editing*. Andi Offset.
- Subarjah, H. (2014). *Permainan Bulutangkis*. Universitas Pendidikan Indonesia.

Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif Dan Kualitatif Dan R&D*
(Cetakan ke). Alfabeta.

Widiastuti. (2015). *Tes dan Pengukuran Olahraga*. PT Raja Grafindo Persada.