

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Pendidikan Jasmani adalah salah satu pendidikan yang dimana proses pendidikan itu sendiri secara keseluruhan menggunakan kemampuan gerak. Sehingga terciptanya pertumbuhan dan perkembangan terhadap peserta didik.

“Pendidikan jasmani ini memiliki tujuan untuk meningkatkan perkembangan dan pertumbuhan kepada peserta didik. Pendidikan Jasmani pada dasar adalah bagian integral berasal dari sistem pendidikan secara keseluruhan, bertujuan untuk mengembangkan aspek kesehatan, kebugaran jasmani, keterampilan berpikir kritis, stabilitas emosional, keterampilan sosial, penalaran dan tindakan moral melalui kegiatan jasmani serta olahraga.” (Wiarto, 2015).

Dengan adanya pembelajaran berbasis bermain artinya sebuah pembelajaran yang memungkinkan siswa belajar sambil bermain mengerjakan kegiatan yang beragam dalam rangka mengembangkan keterampilan serta pemahamannya, dengan fokus peserta didik belajar sambil bermain, sementara pendidik memakai aneka macam sumber serta alat bantu (termasuk pemanfaatan lingkungan), agar pembelajaran lebih menarik, menyenangkan serta efektif.

Developmentally Appropriate Practice” (DAP). ialah merupakan tugas ajar yang diberikan wajib memperhatikan perubahan kemampuan anak dan bisa membantu mendorong perubahan tersebut. dengan demikian tugas ajar tadi wajib sesuai dengan taraf perkembangan murid yang sedang belajar. Seharusnya penyelenggaraan program pendidikan jasmani

hendaknya mengikuti ciri-ciri program pendidikan jasmani tersebut. Tetapi kenyataannya di lapangan ada beberapa siswa yang kurang aktif bergerak dengan baik. Dikarenakan pada saat pembelajaran itu berlangsung masih monoton tanpa adanya variasi seperti melalui pendekatan bermain yang menyenangkan bagi peserta didik. Mengakibatkan proses pembelajaran tersebut menghasilkan tidak adanya peningkatan di akhir pembelajaran passing sepak bola. Menurut Moh. Suardi (2018) Pembelajaran adalah proses interaksi peserta didik dengan pendidik dan sumber belajar pada suatu lingkungan belajar. Mengoper bola (*passing the ball*) adalah seni memindahkan momentum bola dari satu pemain ke pemain lain (Kusuma 2018).

Dengan demikian sebagai peneliti memiliki cara untuk penyampaian materi pada saat pembelajaran berlangsung dapat diterapkan dengan baik dan menyenangkan melalui pendekatan bermain. Dan sesuai dengan kemampuan anak pada usia sekolah dasar. SDN Loji 3 adalah salah satu sekolah dasar di kecamatan Bogor barat Kota Bogor. Dalam pembelajaran teknik dasar passing sepak bola, peserta didik di sekolahan tersebut masih mengalami kendala. Berdasarkan observasi ke sekolah tersebut ada beberapa peserta didik yang kurang aktif bergerak, dikarenakan pendidik yang kurang kreatif dalam hal pembelajaran yang masih monoton dan kurang bervariasi pada saat pembelajaran materi sepak bola itu sedang berlangsung. Dengan demikian sebagai peneliti diharapkan dengan adanya pengaruh pendekatan bermain kepada siswa tersebut, di

akhir pembelajaran *passing* sepak bola dapat menghasilkan peningkatan dengan signifikan. Dan hasil penelitian ini dapat dipergunakan dan dimanfaatkan oleh pendidik di sekolah tersebut sebagai referensi untuk pembelajaran kedepannya.

B. Batasan dan Rumusan Masalah

1. Batasan Masalah

Agar permasalahan ini tidak terlalu luas dan dapat memahami dengan baik serta lebih terarah kepada tujuan serta tidak terjadi penyimpangan yang terlalu jauh pada permasalahan, maka oleh karena itu penulis membatasi permasalahan pada pengungkapan, dalam penelitian ini membahas tentang :

- a. Pengaruh pendekatan bermain terhadap peningkatan pembelajaran *passing* sepak bola untuk siswa kelas V SDN Loji 3 Kota Bogor.
- b. Pelaksanaan penelitian di SDN Loji 3 Kota Bogor.
- c. Peneliti mengambil sampel dengan syarat masih aktif sebagai Siswa.
- d. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode eksperimen yang dimana metode ini ingin mengetahui seberapa pengaruhnya perlakuan kepada peserta didik pada saat pembelajaran itu sedang berlangsung.

2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang diuraikan diatas , maka penulis dapat merumuskan masalah ini adalah ingin mengetahui apakah terdapat pengaruh pendekatan bermain terhadap peningkatan pembelajaran passing sepak bola untuk siswa kelas V SDN Loji 3 Kota Bogor ?

C. Tujuan Penelitian

Sesuai dengan perumusan di atas, tujuan penelitian ini adalah ingin mengetahui apakah terdapat pengaruh pendekatan bermain terhadap peningkatan pembelajaran passing sepak bola untuk siswa kelas V SDN Loji 3 Kota Bogor.

D. Manfaat Penelitian

Berdasarkan tujuan penelitian diatas, diharapkan peneliti ini dapat bermanfaat bagi pihak pihak yang berkepentingan, yaitu:

1. Bagi Siswa

- a. Meningkatkan keterampilan gerak sepakbola
- b. Memperbaiki masalah yang ditemukan dalam pembelajaran sepak bola.
- c. Meningkatkan keterlibatan, ketertarikan, kenyamanan, kesenangan. dalam diri peserta didik untuk mengikuti proses pembelajaran sepakbola.

2. Bagi Guru

- a. Menambah wawasan dan pengetahuan mengenai model pembelajaran sepakbola.

- b. Hasil penelitian ini dapat digunakan sebagai bahan masukan bagi guru pendidikan jasmani dalam memilih model pembelajaran dalam upaya meningkatkan pembelajaran sepakbola.

3. Bagi Sekolah

- a. Meningkatkan kualitas pendidikan dan pembelajaran di sekolah terutama Sekolah Dasar.
- b. Menumbuh-kembangkan budaya ilmiah di lingkungan sekolah, untuk proaktif dalam melakukan perbaikan mutu pendidikan/pembelajaran secara berkelanjutan.
- c. Menjadi alat evaluator dari program dan kebijakan pengelolaan sekolah yang sudah berjalan.

F. Definisi Operasional

Untuk menghindari penafsiran terhadap istilah yang digunakan dalam judul skripsi ini, penulisan perlu menjelaskan istilah yang digunakan dalam judul skripsi ini adalah :

1. Bermain

Bermain merupakan bagian yang sedemikian diterimanya dalam kehidupan anak sekarang sehingga hanya sedikit orang yang ragu-ragu mempertimbangkan arti pentingnya dalam perkembangan anak. (Suryana, 2021).

2. Pembelajaran

Pembelajaran adalah suatu kegiatan yang dilakukan oleh guru sedemikian rupa, sehingga tingkah laku siswa berubah ke arah yang lebih baik.(Fakhrurrazi 2018).

3. Sepak Bola

Permainan sepakbola merupakan permainan beregu yang menggunakan bola sepak. Sepakbola dimainkan di lapangan rumput oleh dua regu yang saling berhadapan dengan masing-masing regu terdiri dari sebelas pemain (Iskandar 2017).

4. *Passing* Sepak Bola

Mengoper bola (*passing the ball*) adalah seni memindahkan momentum bola dari satu pemain ke pemain lain (Kusuma 2018).

.